

SISTEM INFORMASI ANALISIS PENERIMAAN KAS MENGGUNAKAN METODE ANGGARAN PENGUMPULAN PIUTANG PADA TOKO 39

Oleh:

Ivan Darmawan^{*1}, Syafri Arief², Sudirman³

Sistem Informasi, STMIK KHARISMA Makassar

Abstrak: Toko 39 saat ini masih menggunakan proses sistem yang manual sehingga pengelolaan data piutang kurang baik dan kurangnya informasi yang jelas yang dapat digunakan untuk mengetahui siapa saja yang harus membayar pada bulan ini dan yang sudah membayar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah Sistem Informasi Analisis Penerimaan Kas dari Piutang Dagang Berbasis Desktop. Dalam penelitian ini, penulis membuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic. Proses pengumpulan data menggunakan observasi dan wawancara. Dari hasil pengujian yang dilakukan, penulis menarik kesimpulan bahwa aplikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan dapat menghasilkan informasi yang berguna dan dapat membantu menyelesaikan masalah yang ada.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Piutang, Penerimaan Kas

Abstract: *Toko 39 is currently still using a manual system process so that the management of accounts receivable data is not good and the lack of clear information that can be used to find out who has to pay this month and who has already paid. The purpose of this study is to design an Information System for Receiving Cash Analysis from Desktop Based Accounts Receivable. In this research, the writer makes an application using visual basic programming language. The process of collecting data uses observation and interviews. From the results of tests conducted, the authors draw the conclusion that the application runs as expected to produce useful information and can help solve existing problems.*

Keywords: Information Systems, Receivables, Cash Receipts

PENDAHULUAN

Toko 39 merupakan usaha dagang yang menjual barang-barang keperluan sehari-hari berupa mie instan, rokok, air mineral dan lain-lain. Para pembeli yang datang berbelanja ada dua jenis yaitu pembeli yang membeli barang untuk dikonsumsi sendiri dan pembeli yang membeli barang-barang untuk dijual kembali (business to business). Toko 39 selain melakukan penjualan tunai juga melakukan penjualan kredit. Dalam melakukan penjualan kredit masih dalam proses sistem yang dimana semua kegiatan dilakukan oleh pemilik toko.

Pemilik toko akan membuat nota transaksi ke dalam buku ketika ada pembeli yang membeli banyak barang untuk dijual kembali baik secara tunai maupun secara kredit. Ketika terjadi transaksi kredit maka pemilik toko akan mencatat jumlah piutang dan identitas kreditur sebagai bukti dalam transaksi penjualan kredit. Penerimaan piutang yang dikelola masih kurang baik, adapun permasalahan yang terjadi adalah tidak adanya laporan pengumpulan piutang, kurangnya perencanaan dalam penerimaan piutang dan informasi penerimaan piutang yang masih dikelola secara manual yang dimana jumlah piutang yang diterima dicatat

* Corresponding author : Ivan Darmawan (theivanjackdark@gmail.com)

sesuai dengan jumlah penerimaannya tanpa melihat tanggal jatuh tempo. Hal ini disebabkan kebiasaan para pelanggan membayar yang tidak dapat diprediksikan kadang telat bayar sehingga dapat mempengaruhi kondisi kas toko.

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode anggaran pengumpulan piutang untuk membantu dalam menganalisis penerimaan kas dari piutang dagang. Dalam metode ini, anggaran yang direncanakan secara terperinci tentang jumlah piutang yang diterima perusahaan beserta perubahan-perubahannya dari periode waktu yang telah disepakati selama periode waktu yang akan datang dan mengamati kebiasaan pelanggan membayar piutang. Dengan menggunakan metode tersebut maka dapat diketahui jumlah piutang dagang yang sudah diterima dan mempermudah pencatatan pengumpulan piutang serta menganalisis pengumpulan piutang dagang dalam mengambil keputusan dan kebijakan ke depan. Dengan alasan itu penulis memutuskan menggunakan metode anggaran pengumpulan piutang.

LANDASAN TEORI

Sistem Informasi

Pengertian sistem informasi dalam bukunya Al Fatta (2009) merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tata cara penggunaannya yang mencakup lebih jauh daripada sekedar penyajian. Isitilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tata cara penggunaannya.

Penerimaan Kas

Penerimaan kas adalah suatu transaksi yang menimbulkan bertambahnya saldo kas dan bank milik perusahaan yang diakibatkan adanya penjualan kecil produksi, penerimaan piutang maupun hasil transaksi lainnya yang menyebabkan bertambahnya kas. Proses penerimaan kas sangat rawan terjadi kesalahan sehingga diperlukan prosedur-prosedur pengendalian intern terhadap kas. Prosedur yang baik dalam penerimaan kas sangat bermanfaat untuk kemajuan dan kepentingan perusahaan pada umumnya, juga berguna untuk mengetahui laba yang diperoleh perusahaan secara keseluruhan. (Soemarso S.R, 2010).

Piutang

Piutang adalah klaim perusahaan atas uang, barang, atau jasa kepada pihak lain akibat transaksi di masa lalu. Hampir semua entitas memiliki piutang kepada pihak lain baik yang terkait dengan transaksi penjualan/pendapatan maupun merupakan piutang yang berasal dari transaksi lainnya. Kategori piutang dipengaruhi jenis usaha entitas. Perusahaan dagang dan manufaktur jenis piutang yang muncul adalah piutang dagang dan piutang lainnya. (Martani, et al,2012)

Anggaran Pengumpulan Piutang(Receivable Collection Budget)

Dalam penjualan kredit saat penyerahan barang atau saat penjualan tidak bersamaan waktunya dengan saat "*cash inflows*". "*Cash inflows*" yang terjadi karena penjualan kredit itu

dapat direncanakan dengan menyusun “anggaran pengumpulan piutang” (*receivables collection budget*).

Anggaran atau skedul pengumpulan piutang disusun berdasarkan anggaran penjualan dengan memperhatikan antara lain faktor-faktor: *terms of sales* (ketentuan penjualan), kebiasaan para langganan membayar utangnya. (Ardiprawiro, 2015).

Microsoft Visual Studio 2013

Microsoft Visual Studio 2013 merupakan keluarga Visual Studio yang merupakan tools (alat) yang dibuat oleh Microsoft untuk membangun aplikasi berbasis .Net Framework. Alat tersebut menyediakan fitur-fitur yang sangat lengkap dan terintegrasi untuk memenuhi kebutuhan pengembangan aplikasi dan kustomisasi produk Microsoft yang sudah tersedia seperti Microsoft Office dan SharePoint. Menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net. Visual Studio mencakup compiler, SDK, Independent Developer Environment (IDE), dan dokumentasi (umumnya berupa MSDN Library). (Yulian, 2014)

Pengujian Blackbox

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti kita melihat suatu kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilannya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitamnya. Sama seperti pengujian black box, mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya (*interface* nya), fungsionalitasnya tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detilnya (hanya mengetahui *input* dan *output*).

Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak: unit, integrasi, fungsional, sistem dan penerimaan. Ini biasanya terdiri dari kebanyakan jika tidak semua pengujian pada tingkat yang lebih tinggi, tetapi juga bisa mendominasi unit testing juga. (Anwar, 2015)

Pengujian pada *Black Box* berusaha menemukan kesalahan seperti:

- 1) Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
- 2) Kesalahan *interface*
- 3) Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal
- 4) Kesalahan kinerja
- 5) Inisialisasi dan kesalahan terminasi

Pemodelan

- 1) Model Data

Entity-relationship diagram (ERD)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:50) *Entity Relationship Diagram* (ERD) menggambarkan hubungan antara objek data. ERD adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas permodelan data. Atribut dari masing-masing objek data yang ditulis pada ERD dapat digambarkan dengan menggunakan deskripsi objek data.

- 2) Model Fungsional
Usecase Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. (Windu Gata dan Grace, 2013)

3) Model Behavior

Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. (Windu Gata dan Grace, 2013).

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Analisis Kondisi Awal

Saat ini pada Toko 39 terdapat dua penjualan yaitu penjualan tunai dan penjualan kredit dimana penjualan kredit tidak sebanyak penjualan tunai. Di dalam melakukan proses penjualan kredit ketika kreditur membeli barang untuk proses penjualan kredit, kreditur dan pihak toko membuat kesepakatan waktu pembayaran piutang. Adapun proses dalam penjualan kredit yaitu :

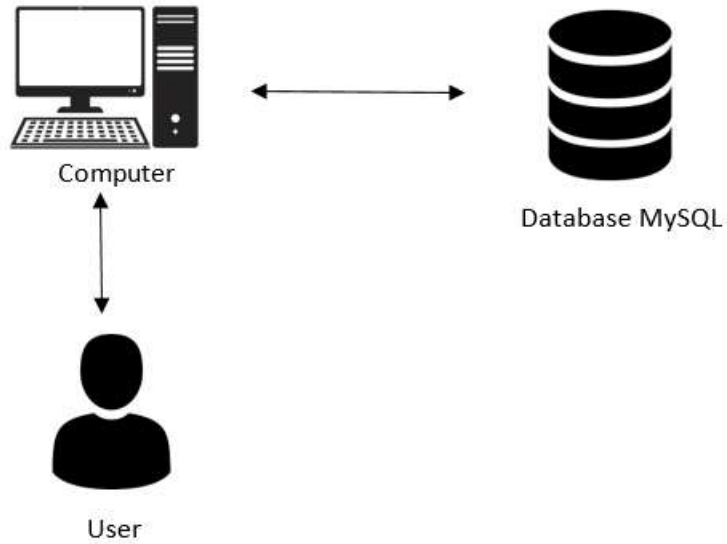
1. Membuat nota penjualan yang dimana nota asli diberikan kepada pembeli dan pihak toko menyimpan salinan nota yang ditulis pihak toko
2. Pihak toko dan pihak kreditur membuat kesepakatan mengenai jumlah pembayaran piutang dan batas waktu pembayaran.
3. Pihak toko mencatat di salinan nota waktu dan jumlah piutang yang akan dibayarkan serta menyimpan data kreditur sebagai jaminan

Untuk membantu pihak toko dalam mengatur data pengumpulan piutang perlu adanya sebuah perencanaan dalam mengumpulkan piutang agar dapat memperkirakan jumlah piutang yang akan diterima pada tiap bulan. Maka dari itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang mampu menyelesaikan permasalahan tersebut. Permasalahan yang dihadapi antara lain;

1. Pihak toko tidak mempunyai perencanaan dalam melakukan pengumpulan piutang
2. Kurangnya informasi yang dapat digunakan dalam menentukan kebijakan pengumpulan piutang berikutnya
3. Kadang ada terjadi kreditur yang kurang membayar dari yang seharusnya dibayarkan sehingga jika bulan tersebut belum masih membayar maka akan dialihkan ke bulan berikutnya.
4. Perhitungan rumus pembayaran minimum yang dipakai yang masih menggunakan manual yaitu:
 - a. 70% dari penjualan yang harus dibayarkan pada bulan penjualan
 - b. 15% dari penjualan yang harus dibayarkan pada bulan pertama setelah bulan penjualan
 - c. 10% dari penjualan yang harus dibayarkan pada bulan kedua setelah bulan penjualan
 - d. 5% dari penjualan yang harus dibayarkan pada bulan ketiga setelah bulan penjualan

Rancangan Sistem

Arsitektur Sistem

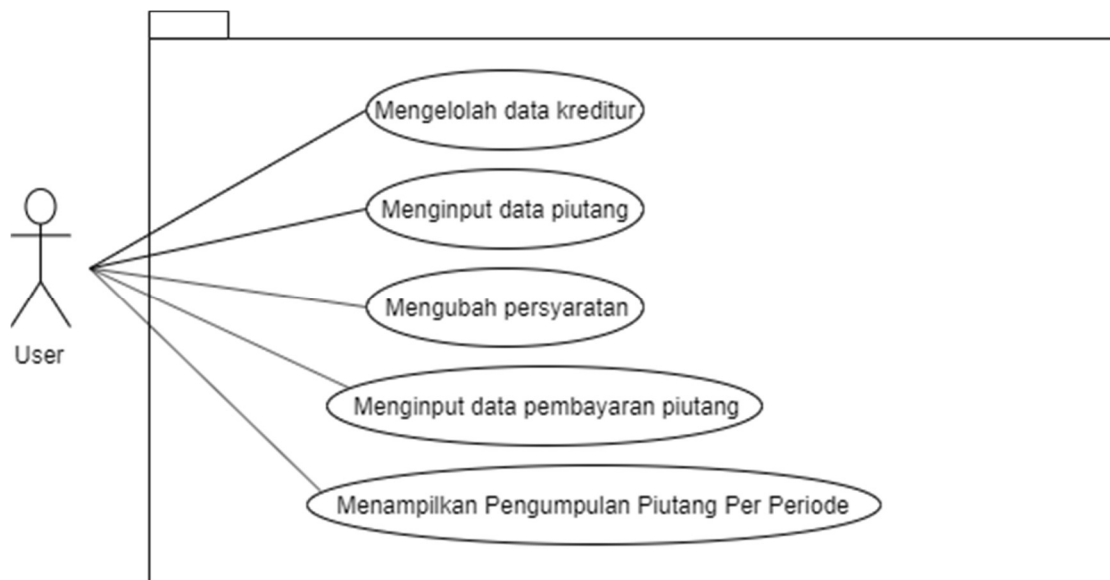


Gambar 1. Arsitektur Sistem

Keterangan :

Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa visual basic dengan database MySQL.

Usecase

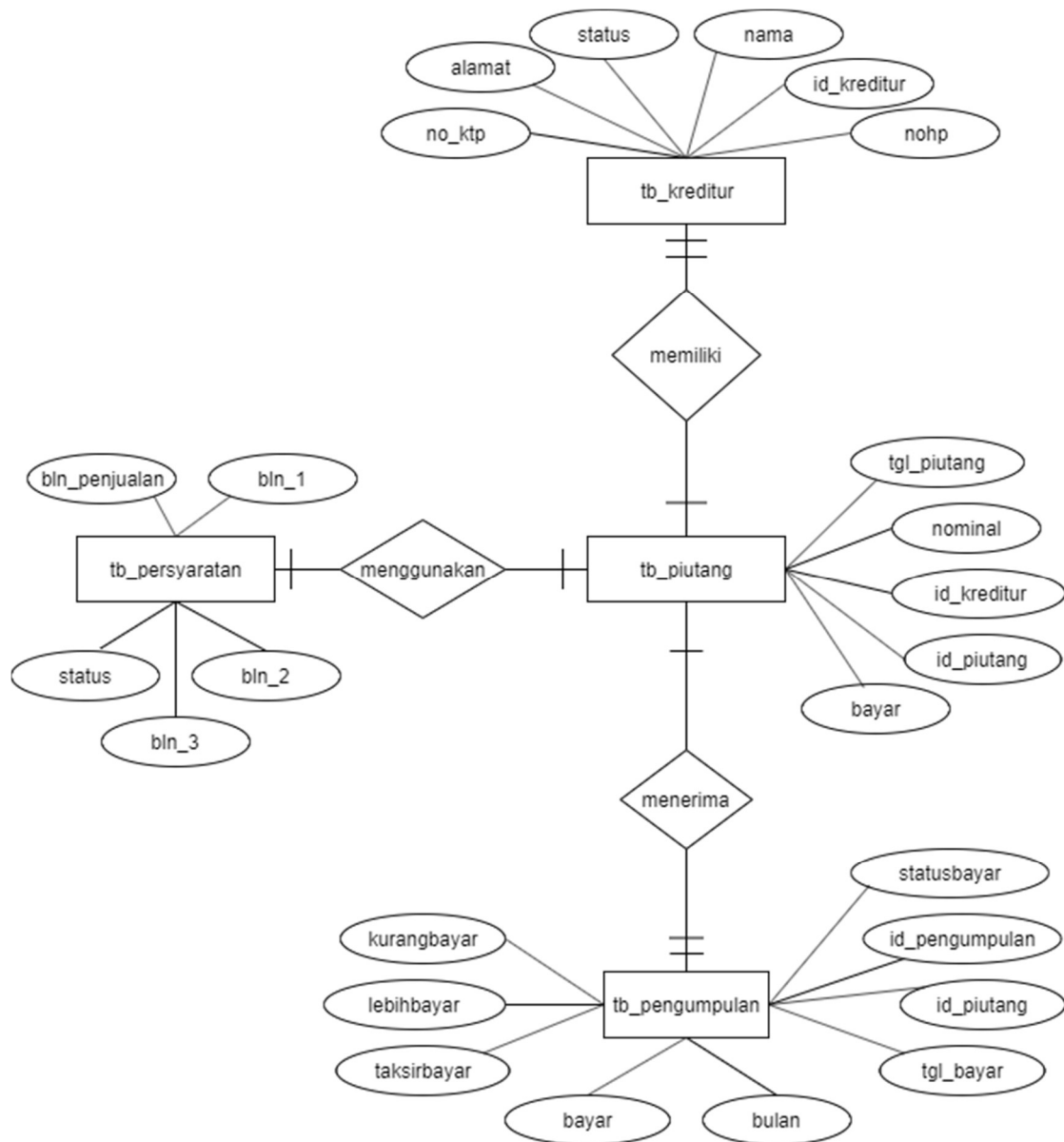


Gambar 2. Usecase

Keterangan:

Use case dari aplikasi Sistem Informasi Pengumpulan Pada Toko 39 berbasis desktop memiliki satu aktor.

ERD



Gambar 3. ERD

Keterangan:

ERD dari Aplikasi Sistem Informasi Analisis Penerimaan Kas yang dibuat memiliki empat entitas yang ada yaitu entitas kreditur, piutang, persyaratan dan pengumpulan.

Implementasi Sistem

Setelah seluruh tahap perancangan aplikasi selesai dilakukan, tahapan selanjutnya adalah mengimplementasikan aplikais tersebut untuk melakukan tahap pengujian. Dalam proses ini, digunakan spesifikasi *hardware* dan *software* sebagai berikut :

1. Sistem operasi Microsoft Windows 10 64-bit
2. Laptop dengan prosesor Intel Core™ i7-7700HQ
3. RAM dengan kapasitas 16GB

4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic
5. Aplikasi Visual Studio 2013
6. Database MySQL

PENGUJIAN SISTEM

Metode pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah pengujian blackbox. Pada pengujian blackbox, sistem dipandang sebagai kotak hitam yang tidak diketahui isi dan fungsinya. Pengujian dilakukan dengan memberikan input-an pada sistem dan mengamati apakah output yang dihasilkan sesuai dengan harapan. Apabila sistem memberikan output yang tidak sesuai, maka telah terjadi kesalahan.

Kriteria yang menjadi tolak ukur keberhasilan sistem adalah apabila kompilasi program berjalan dengan baik, tanpa adanya error dalam menangani inputan, serta dapat memberikan input sesuai yang diharapkan.

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka penulis menyimpulkan bahwa penulis dapat memenuhi tujuan penelitian adalah penulis berhasil merancang Sistem Informasi Analisis Penerimaan Kas Menggunakan Metode Anggaran Pengumpulan Piutang Pada Toko 39 sehingga dapat membantu menyelesaikan permasalahan / kendala yang dihadapi oleh pihak toko dalam hal pengumpulan piutang. Yang dimana, terdapat informasi yang jelas mengenai daftar kreditur yang belum bayar dan yang sudah dalam sebulan maupun perperiode dan juga adanya laporan penerimaan piutang dari para kreditur yang lebih mendetail.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ardiprawiro." Dasar Manajemen Keuangan ".
Internet:<http://Ardiprawiro.Staff.Gunadarma.ac.id/Downloads/Folder/0.5,2015-2016>
(Diakses tanggal 21 April 2019).
- [2] Al Fatta, Hanif, *Analisis dan Perencanaan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Yogyakarta: Andi, 2009
- [3] Anwar, Kharul. "White Box Testing Dan Black Box Testing", *Jurnal*, P31.2015.01862, Semarang
- [4] Damara, Alfian Wisnu. "Sistem Akuntansi Penerimaan Kas Dari Piutang Pada Badan Kredit Desa Binaan Bri Karangjati Kabupaten Blora", Tesis, Universitas Negeri Semarang, 2015
- [5] Gata, Windu dan Gata, Grace. *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Jakarta : Elex Media Komputindo, 2013
- [6] Mandar, Ruko. *Kitab Kumpulan Tips, Latihan, dan Soal Database dengan Mysql Server, Phpmyadmin, dan Tools Mysql*. Jakarta : Pt. Elex Media Komputindo, 2017.
- [7] Martani, et al. 2012. Akuntansi Keuangan Menengah Berbasis PSAK. Jakarta Selatan : Salemba Empat
- [8] Muflih, Muhammad."Cash Budget Dalam Sistem Bisnis Syariah", *Jurnal Ekonomi Islam*, Volume.5 No.1, Mei 2014

- [9] Purbadian, Yenda. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework Codeigniter. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2016
- [10] Rosa Dan Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2013
- [11] Sutabri, Tata. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2012
- [12] S.R., Soemarso. *Akuntansi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010
- [13] Wijaya,Olivia."Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang Dan Penerimaan Kas Pada Toko Tomy",Skripsi,STMIK Kharisma,2014
- [14] Yulian, Rully. *Pemrograman Dasar Visual Basic 2013*.Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014
- [15] Winarno, Edy, Ali Zaky Dan Smitdev Community. *Desain Web Responsif Dengan Html 5 Dan Css 3*, Jakarta: Pt Elex Media Computindo, 2015